



ASSOCIAÇÃO DE BASQUETEBOL DO PORTO

Gabinete Técnico - DTR

Rua António Pinto Machado, 60 – 1º

4100-068 Porto

Telefone: 226052980

Internet: [www.abp.pt](http://www.abp.pt)

Telm: 919728116

Fax: 226091214

Email: [areatecnica@abp.pt](mailto:areatecnica@abp.pt)

## REGULAMENTO TÉCNICO-PEDAGÓGICO SUB 14

O escalão de SUB 14 é aquele onde a competição começa a ser mais formal: jogos com árbitros, campo e altura das tabelas às dimensões reais, aplicação das regras oficiais do jogo de Basquetebol; e como tal deve merecer por parte dos Treinadores uma atenção especial em virtude de ser uma fase de aprendizagem do jogo, fundamental para o desenvolvimento dos jovens atletas.

Neste sentido devemos:

- **Reforçar nos jovens praticantes a importância do respeito por todos os intervenientes no jogo de Basquetebol;**
- **Ensinar e Aperfeiçoar os aspectos da responsabilidade individual defensiva, assumindo A DEFESA HxH como a estratégia basilar de todo o trabalho defensivo a desenvolver neste escalão; Nesse sentido**

**ACONSELHA-SE A UTILIZAÇÃO EXCLUSIVA DA DEFESA DE HXH NESTE ESCALÃO.**

- **Utilizar o número máximo de atletas permitido por jogo, em todos os jogos, possibilitando assim, que todos, sem excepção, tenham uma participação o mais efectiva nos mesmos.**

Tendo estes pressupostos sempre presentes, o regulamento a ser aplicado em todas as provas dos escalões de SUB 14 Masculinos e Femininos da **AB PORTO**, na época de 2009/2010 e seguintes é o constante das Regras Oficiais da FPB, com as seguintes alterações e ajustamentos:

**A –** A existência dos aparelhos de 24 segundos em jogos de SUB 14 Masculinos e Femininos não é obrigatória devendo, no entanto, ser da responsabilidade do cronometrista a determinação dos 24 segundos, sempre que o aparelho de 24 segundos não exista.

### **B – Art.º 1. - Definições**

#### **1.4.- Vencedor do Jogo**

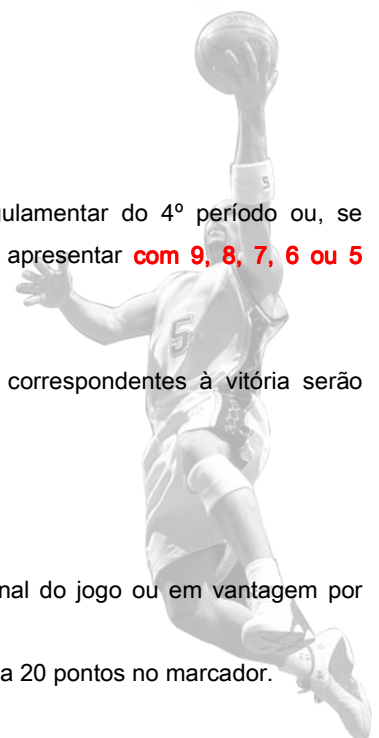
A equipa que tenha marcado um maior número de pontos no final do tempo regulamentar do 4º período ou, se necessário, do período suplementar, será a vencedora, excepto se uma equipa se apresentar **com 9, 8, 7, 6 ou 5 jogadores (as).** \*

**1.4.1.-** Neste caso a equipa realizará obrigatoriamente o jogo, contudo os pontos correspondentes à vitória serão averbados à equipa que cumpriu o presente regulamento.

**1.4.2.-** O resultado do jogo será:

A equipa cumpridora vence por 20 – 0 se ficou em desvantagem no marcador no final do jogo ou em vantagem por menos de 20 pontos.

A equipa cumpridora vence pelo resultado final do jogo, se ficou em vantagem superior a 20 pontos no marcador.





# ASSOCIAÇÃO DE BASQUETEBOL DO PORTO

Gabinete Técnico - DTR

Rua António Pinto Machado, 60 – 1º

4100-068 Porto

Telefone: 226052980

Internet: [www.abp.pt](http://www.abp.pt)

Telm: 919728116

Fax: 226091214

Email: [arcatecnica@abp.pt](mailto:arcatecnica@abp.pt)

1.4.3.- Sempre que o jogo for realizado nestas circunstâncias, à equipa que se apresentar com **9 ou menos** jogadores será sempre atribuído 1 (um) ponto de classificação (derrota).

## **C – Art.º 12º – Equipas**

12.2. – Cada equipa é constituída por um máximo de 12 (doze) jogadores membros da equipa qualificados para jogar e no mínimo por **10 (dez)\***, um dos quais é o capitão.

## **D – Art.º 28º – Substituições**

28.5.1.- Os jogadores que participaram efectivamente no primeiro período serão substituídos no segundo período por outros cinco jogadores que jogarão, por sua vez, todo o tempo deste período.

28.5.2.- Na segunda parte (terceiro e quarto períodos) as substituições e o tempo de cada jogador em campo estarão de acordo com o critério do Treinador.

28.5.3- No caso das equipas com menos de **10 (dez) jogadores\***, nenhum jogador poderá jogar mais de três períodos de uma partida e terão de descansar no mínimo um período até final do terceiro período.

28.5.4.- À equipa que se apresentar num jogo com **12 (doze) ou 11 (onze)\*** jogadores para defrontar uma outra com um número de jogadores inferior a 12 (mas com um mínimo de dez), é facultada a possibilidade de utilizar somente o número de jogadores apresentado pela outra equipa.

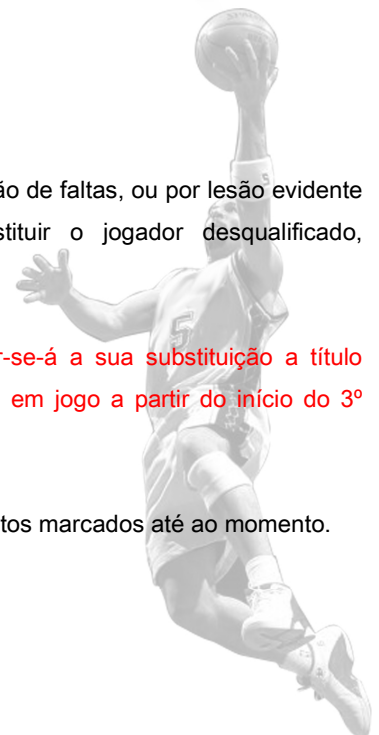
**28.5.5.- Em todas as circunstâncias a utilização do 11º e 12º jogador será determinada de acordo com o critério do treinador da respectiva equipa.**

**28.5.6-** Situações de excepção:

**a)** se uma equipa ficar reduzida a menos de cinco jogadores em campo, por acumulação de faltas, ou por lesão evidente de um jogador, e se houver um só substituto no “banco” ele poderá substituir o jogador desqualificado, independentemente do tempo e períodos que tenha jogado anteriormente.

**b)** No caso de lesão evidente de um jogador, no decorrer do 1º Período, efectuar-se-á a sua substituição a título excepcional. Contudo e caso recupere da lesão o mesmo atleta só poderá reentrar em jogo a partir do início do 3º Período, uma vez que não são permitidas substituições no 1º e 2º Períodos.

Se no banco estiverem dois ou mais substitutos, entrará em jogo o que tiver menos pontos marcados até ao momento.





# ASSOCIAÇÃO DE BASQUETEBOL DO PORTO

Gabinete Técnico - DTR

Rua António Pinto Machado, 60 - 1º

4100-068 Porto

Telefone: 226052980

Internet: [www.abp.pt](http://www.abp.pt)

Telm: 919728116

Fax: 226091214

Email: [areatecnica@abp.pt](mailto:areatecnica@abp.pt)

## FASE FINAL DISTRITAL

1. Os jogos terão 4 (quatro) períodos com a duração de 8 (oito) minutos em cada; O intervalo entre o 1º e o 2º períodos e entre o 3º e o 4º períodos será de 2 (dois) minutos; O intervalo entre o 2º e o 3º períodos terá a duração de 5 (cinco) minutos; Cada período suplementar será antecedido de um intervalo de (2) dois minutos;
2. Cada um dos jogadores/jogadoras de cada clube que dispute FASE FINAL DISTRITAL tem de participar efectivamente em, pelo menos, um jogo do respectivo Torneio.

...///...

\* - PROPOSTAS APROVADAS NOS FÓRUMS DE DISCUSSÃO DOS QUADROS COMPETITIVOS (02 E 09 DE JUNHO DE 2009)

De V. Exas.

Atentamente

PROF. PAULO NETA  
Director Técnico Regional - AB Porto  
Telm: 919728116

