



ASSOCIAÇÃO DE BASQUETEBOL DO PORTO

Gabinete Técnico - DTR

Rua António Pinto Machado, 60 – 1º
4100-068 Porto
Telefone: 226052980
Internet: www.abp.pt

Telm: 919728116
Fax: 226091214
Email: areatecnica@abp.pt

REGULAMENTO TÉCNICO-PEDAGÓGICO

O regulamento a ser aplicado em **TODAS AS PROVAS DE ÂMBITO ESTRITAMENTE DISTRITAL**, nos escalões de **Sub 14 e Sub 16, MASCULINOS E FEMININOS**, na ÉPOCA 2010/2011 é o constante das **REGRAS OFICIAIS FPB, COM AS SEGUINTE ALTERAÇÕES E AJUSTAMENTOS:**

A – A existência dos aparelhos de 24 segundos em jogos de SUB 14 Masculinos e Femininos não é obrigatória devendo, no entanto, ser da responsabilidade do cronometrista a determinação dos 24 segundos, sempre que o aparelho de 24 segundos não exista.

B – Art.º 1. - Definições

1.4.- Vencedor do Jogo

ESCALÃO SUB 14

A equipa que tenha marcado um maior número de pontos no final do tempo regulamentar do 4º período ou, se necessário, do período suplementar, será a vencedora, excepto se uma equipa se apresentar **com 9, 8, 7, 6 ou 5 jogadores (as)**.

ESCALÃO SUB 16

A equipa que tenha marcado um maior número de pontos no final do tempo regulamentar do 4º período ou, se necessário, do período suplementar, será a vencedora, excepto se uma equipa se apresentar **com 7, 6 ou 5 jogadores (as)**.

1.4.1.- Neste caso a equipa realizará obrigatoriamente o jogo, contudo os pontos correspondentes à vitória serão averbados à equipa que cumpriu o presente regulamento.

1.4.2.- O resultado do jogo será:

A equipa cumpridora vence por 20 – 0 se ficou em desvantagem no marcador no final do jogo ou em vantagem por menos de 20 pontos.

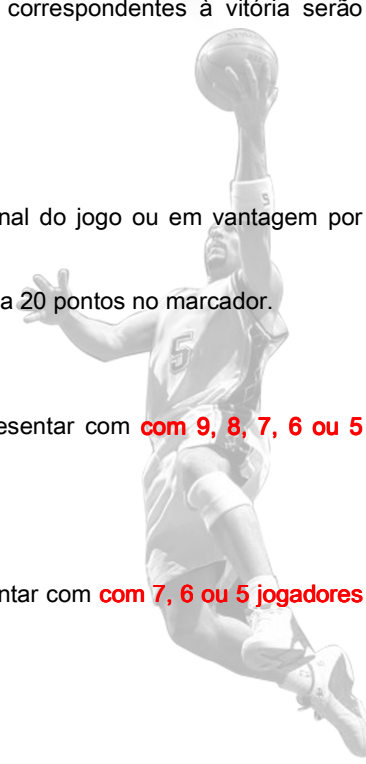
A equipa cumpridora vence pelo resultado final do jogo, se ficou em vantagem superior a 20 pontos no marcador.

ESCALÃO SUB 14

1.4.3.- Sempre que o jogo for realizado nestas circunstâncias, à equipa que se apresentar **com 9, 8, 7, 6 ou 5 jogadores (as)** será sempre atribuído 1 (um) ponto de classificação (derrota).

ESCALÃO SUB 16

1.4.3.- Sempre que o jogo for realizado nestas circunstâncias, à equipa que se apresentar **com 7, 6 ou 5 jogadores (as)** será sempre atribuído 1 (um) ponto de classificação (derrota).





ASSOCIAÇÃO DE BASQUETEBOL DO PORTO

Gabinete Técnico - DTR

Rua António Pinto Machado, 60 - 1º

4100-068 Porto

Telefone: 226052980

Internet: www.abp.pt

Telm: 919728116

Fax: 226091214

Email: areatecnica@abp.pt

C – Art.º 12º – Equipas

ESCALÃO SUB 14

12.2. – Cada equipa é constituída por um máximo de 12 (doze) jogadores membros da equipa qualificados para jogar e no mínimo por **10 (dez)**, um dos quais é o capitão.

ESCALÃO SUB 16

12.2. – Cada equipa é constituída por um máximo de 12 (doze) jogadores membros da equipa qualificados para jogar e no mínimo por **8 (oito)**, um dos quais é o capitão.

D – Art.º 28º – Substituições

28.5.1.- Os jogadores que participaram efectivamente no primeiro período serão substituídos no segundo período por outros cinco jogadores que jogarão, por sua vez, todo o tempo deste período.

28.5.2.- Na segunda parte (terceiro e quarto períodos) as substituições e o tempo de cada jogador em campo estarão de acordo com o critério do Treinador.

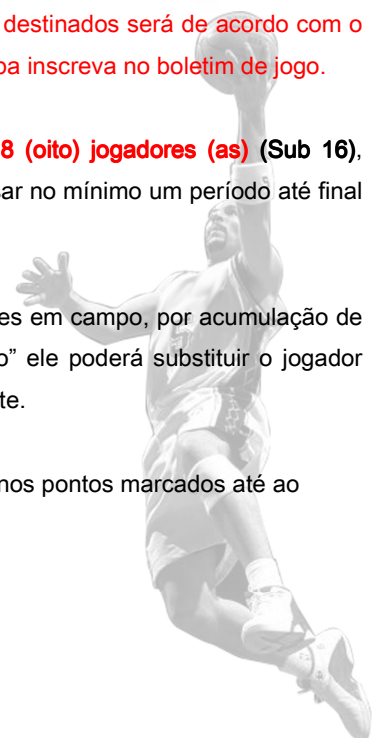
28.5.3- As equipas que se apresentem com 11 (onze) jogadores (as) poderão utilizar 6 (seis) jogadores (as) no 1º ou 2º período, fazendo substituições livremente entre os 6 (seis) jogadores (as) que deverão ser devidamente assinalados no boletim de jogo. As equipas que se apresentem com 12 (doze) jogadores (as) poderão utilizar 6 (seis) jogadores (as) no 1º período e outros (as) 6 (seis) jogadores (as) no 2º período, fazendo substituições livremente entre os 6 (seis) jogadores (as) que deverão ser devidamente assinalados no boletim de jogo;

28.5.4.- No caso de uma equipa que se apresente com 12 (doze) jogadores (as), a utilização do 11º e/ou 12º jogador (a) durante a segunda parte do jogo (3º e 4º períodos), bem como o tempo de jogo a eles destinados será de acordo com o critério do treinador, independentemente do número de jogadores (as) que a outra equipa inscreva no boletim de jogo.

28.5.5.- No caso das equipas com menos de **10 (dez) jogadores (as) (Sub 14) ou 8 (oito) jogadores (as) (Sub 16)**, nenhum jogador poderá jogar mais de três períodos de uma partida e terão de descansar no mínimo um período até final do terceiro período.

28.5.6- Situação de excepção: se uma equipa ficar reduzida a menos de cinco jogadores em campo, por acumulação de faltas, ou por lesão evidente de um jogador, e se houver um só substituto no “banco” ele poderá substituir o jogador desqualificado, independentemente do tempo e períodos que tenha jogado anteriormente.

28.5.7- Se no banco estiverem dois ou mais substitutos, entrará em jogo o que tiver menos pontos marcados até ao momento.





ASSOCIAÇÃO DE BASQUETEBOL DO PORTO

Gabinete Técnico - DTR

Rua António Pinto Machado, 60 - 1º

4100-068 Porto

Telefone: 226052980

Internet: www.abp.pt

Telm: 919728116

Fax: 226091214

Email: aratecnica@abp.pt

FASE FINAL DISTRITAL

SUB 14

1. Os jogos terão 4 (quatro) períodos com a duração de 8 (oito) minutos em cada; O intervalo entre o 1º e o 2º períodos e entre o 3º e o 4º períodos será de 2 (dois) minutos; O intervalo entre o 2º e o 3º períodos terá a duração de 5 (cinco) minutos; Cada período suplementar terá a duração de 4 minutos e será antecedido de um intervalo de (2) dois minutos;
2. Cada um dos jogadores/jogadoras de cada clube que dispute FASE FINAL DISTRITAL tem de participar efectivamente em, pelo menos, um jogo do respectivo Torneio.

...///...

RECOMENDAÇÕES TÉCNICO-PEDAGÓGICAS PARA O ESCALÃO SUB 14

O escalão de SUB 14 é aquele onde a competição começa a ser mais formal: jogos com árbitros, campo e altura das tabelas às dimensões reais, aplicação das regras oficiais do jogo de Basquetebol; e como tal deve merecer por parte dos Treinadores uma atenção especial em virtude de ser uma fase de aprendizagem do jogo, fundamental para o desenvolvimento dos jovens atletas.

Neste sentido devemos:

- **Reforçar nos jovens praticantes a importância do respeito por todos os intervenientes no jogo de Basquetebol;**
- **Ensinar e Aperfeiçoar os aspectos da responsabilidade individual defensiva, assumindo A DEFESA HxH como a estratégia basilar de todo o trabalho defensivo a desenvolver neste escalão; Nesse sentido**

ACONSELHA-SE A UTILIZAÇÃO EXCLUSIVA DA DEFESA DE HXH NESTE ESCALÃO.

- **Utilizar o número máximo de atletas permitido por jogo, em todos os jogos, possibilitando assim, que todos, sem excepção, tenham uma participação o mais efectiva nos mesmos.**

