



## TORNEIOS INTERASSOCIAÇÕES 2011/2012 - REGULAMENTO GERAL DA COMPETIÇÃO -

### 1. ÂMBITO E VALIDADE DESTE DOCUMENTO

- 1.1 As normas contidas neste documento vigorarão para a época 2011/12 e apenas no âmbito da organização dos Torneios InterAssociações.
- 1.2. Todos os restantes aspectos omissos serão regidos pelos Regulamentos FPB (Regulamento Geral, de Provas e de Disciplina).

### 2. ASPECTOS ADMINISTRATIVOS

#### 2.1. ORGANIZAÇÃO DAS COMPETIÇÕES:

A organização das competições para a época 2011/12 fica assim distribuída:

- AB PORTO:** Sub 14 Femininos e Masculinos;  
**AB AVEIRO:** Sub 16 Femininos e Masculinos;  
**AB COIMBRA:** Sub 19 Femininos e Sub 18 masculinos;  
**AB VIANA CASTELO:** Sub 20 Masculinos;

#### 2.2. SORTEIOS

Salvo casos excepcionais, os sorteios deverão ser realizados com, pelo menos, 10 (dez) dias de antecedência, relativamente ao início das correspondentes provas.

#### 2.3. CALENDÁRIOS

- 2.3.1. Salvo casos excepcionais, e após a realização de um sorteio devem informar a Associação organizadora no prazo máximo de 8 (oito) dias a contar da data do sorteio.

**§ Único** – O incumprimento do previsto neste número por parte de um Clube na condição de visitado, confere à Associação organizadora a possibilidade de marcar jogos, para horas e locais julgados convenientes.

- 2.3.2. A ordem dos jogos e das jornadas que não se realizarem nas datas para as quais foram marcados, terão que se realizar antes da jornada seguinte, salvo se a Associação organizadora considerar conveniente para a organização da prova.

#### 2.4. ENVIO DO BOLETIM DE JOGO

A equipa visitada ou considerada como tal, solicitará ao Marcador, no final de cada jogo, o correspondente Boletim (cor branca) que terá de ser remetido à Associação organizadora, até às 18h00 do segundo dia útil posterior ao jogo (o Sábado não é considerado dia útil).

O não cumprimento desta determinação implicará as seguintes multas:

- a) Atrasos até 5 dias úteis. € 20  
b) Atrasos superiores a 5 dias úteis € 60

**Para uma célere disponibilização de resultados no portal da FPB sugerimos o envio imediato do boletim de jogo, via fax, para a Associação organizadora;**

#### 2.5. CAMPOS DOS JOGOS

- 2.5.1. Todos os recintos deverão estar homologados pelo Conselho Técnico da respectiva Associação.

- 2.5.2. Todos os recintos terão de estar dotados de equipamento técnico adequado, conforme prevê o Artº 4º das Regras Oficiais:

- Placas numeradas de 1 a 5, correspondentes ao número de faltas cometidas por cada jogador;
- Dois indicadores para as faltas das equipas, que devem ser vermelhos (de preferência de forma triangular) e de maneira que quando colocados sobre a mesa dos oficiais possam ser perfeitamente visíveis pelos jogadores, treinadores e árbitros, a ser colocado no momento em que uma equipa cometa a 4ª falta por período;
- Quadro de marcação dos pontos das equipas, no mínimo marcador manual.
- Indicador de posse de bola

**§ Único** - A falta do equipamento será punida com uma multa de € 50 (cinquenta euros) por cada jogo.



## 2.6. ALTERAÇÕES DE JOGOS

- 2.6.1. Quaisquer alterações de, dias ou horários da realização de jogos previamente marcados no respectivo calendário, ficam condicionados à prévia autorização da Associação Organizadora, que, pela maneira julgada conveniente, informará os interessados da sua decisão.
- 2.6.2. Todos os pedidos de alteração da realização dos jogos previamente marcados no respectivo calendário, carecem de concordância do clube adversário.
- 2.6.3. Só serão apreciados pela Associação organizadora os pedidos de alteração de jogos que derem entrada nos respectivos serviços administrativos com 10 (dez) dias de antecedência à data da realização do jogo em questão.

**§ Único** - Só em casos muito excepcionais, devidamente comprovados, poderão ser aceites pedidos de alterações efectuados em prazo inferior a 10 (dez) dias e até 5 (cinco) dias, sendo, neste caso, aplicada uma taxa de €50 (cinquenta euros) e em menos de 5 (cinco) dias, de € 100 (cem euros).

- 2.6.4. A Associação organizadora, havendo ou não pedidos dos clubes, pode alterar os calendários quando, segundo o seu critério, tal se torne conveniente ou benéfico para a modalidade.

## 2.7. INSCRIÇÃO DE ATLETAS NO JOGO

- 2.7.1. De acordo com a alínea a) do artigo 156º do Regulamento de Provas da FPB, excepcionalmente para todos os escalões dos Torneios InterAssociações fica estipulado que as Subidas de Escalão não vinculam os atletas, pelo que podem jogar simultaneamente no seu escalão e no escalão superior desde que tenha feito a inscrição para Subida de Escalão na sua Associação (vinheta correspondente).
- 2.7.2. Segundo o Regulamento de Provas da FPB, artigo 157º, os jogadores de S14, S16, S18 e jogadoras de S14 e S16, terão de observar o intervalo mínimo de 15 (quinze) horas entre os dois jogos de escalões diferentes em que participem, contado a partir da hora de início do primeiro jogo até à hora de início do segundo jogo.

## 3. DISCIPLINA

- 3.1. Os clubes inscritos no Torneio InterAssociações que desistirem ou forem eliminados do referido Torneio, serão punidos com uma multa de 200 (duzentos) euros.
- 3.2. As faltas de comparência em jogos dos Torneios InterAssociações serão punidas com uma multa de 125 (cento e vinte e cinco) euros.
- 3.3. No caso da falta de comparência sem aviso prévio à Associação organizadora e ao clube adversário, o clube faltoso incorrerá no pagamento das respectivas despesas de arbitragem, sendo ainda as verbas citadas acrescidas das despesas totais efectuadas pela equipa adversária.

**3.4. Todas as questões de indisciplina merecedoras da respectiva sanção deverão ser avaliadas pelo Conselho de Disciplina da Associação do Clube do elemento prevaricador. Após tomada de decisão o elemento, o clube e a Associação representada deverão ser informados da mesma.**

- 3.5. Todas as sanções pecuniárias reverterão em favor da Associação organizadora da respectiva prova.

## 4. ARBITRAGEM

- 4.1. A nomeação de árbitros para os jogos é da responsabilidade da Associação da área do clube visitado, pelo que o respectivo pagamento deverá ser efectuado de acordo com a respectiva Tabela de Arbitragem, respeitando os respectivos procedimentos inerentes ao pagamento das despesas de arbitragem.
- 4.2. A Associação organizadora compromete-se a avisar com a devida antecedência os clubes intervenientes sempre que não haja disponibilidade de juizes oficiais para a realização dos jogos da sua responsabilidade.

### 4.3. JOGOS SEM ÁRBITROS

No caso da não comparência da Equipa de Arbitragem, os jogos deverão realizar-se, observando-se para o efeito a seguinte metodologia:

- a) O encontro será dirigido por Árbitros Oficiais eventualmente presentes.
- b) Na ausência de Árbitros no recinto de jogo, o encontro deverá ser dirigido por um elemento de cada equipa.



**ABLeiria**

c) Na ausência de acordo entre os dois Clubes, o jogo será obrigatoriamente dirigido por um componente de cada uma das equipas.

4.4. A equipa ou equipas que se negarem a disputar um jogo, nas condições referidas em 4.3. alínea c) será averbada falta de comparência, e quando tal suceder, no Boletim de Jogo deverão ser expressamente mencionados os motivos determinantes de tal procedimento.

4.5. Na falta de Oficiais de Mesa, compete ao Clube visitado providenciar a sua substituição, cabendo-lhe igualmente a apresentação de 2 (dois) Apitos, Boletim de Jogo, Cronómetro, Placa de Faltas (dos jogadores), Marcador e Indicador das 4 (quatro) Faltas.

#### 5. PRÉMIOS

5.1. A equipa vencedora terá direito a troféu com inscrição apropriada. Nos escalões cujas Finais se disputem em sistema de FINAL FOUR, as equipas finalistas terão direito a medalhas comemorativas, com inscrição apropriada (16 por comitiva).



## - REGULAMENTO TÉCNICO-PEDAGÓGICO -



O regulamento a ser aplicado em **TODAS AS PROVAS** DO TORNEIO INTERASSOCIAÇÕES, nos escalões de **Sub 14 e Sub 16, masculinos e femininos**, na época **2010/2011** é o constante das **REGRAS OFICIAIS FPB, com as seguintes alterações e ajustamentos:**



**A** – A existência dos aparelhos de 24 segundos em jogos de SUB 14 Masculinos e Femininos não é obrigatória devendo, no entanto, ser da responsabilidade do cronometrista a determinação dos 24 segundos, sempre que o aparelho de 24 segundos não exista.



### **B – Art.º 1. - Definições**

#### **1.4.- Vencedor do Jogo**

A equipa que tenha marcado um maior número de pontos no final do tempo regulamentar do 4º período ou, se necessário, do período suplementar, será a vencedora, excepto se uma equipa se apresentar **com 7, 6 ou 5 jogadores (as).**



**1.4.1.-** Nestes casos a equipa realizará obrigatoriamente o jogo, contudo os pontos correspondentes à vitória serão averbados à equipa que cumpriu o presente regulamento.



#### **1.4.2.- O resultado do jogo será:**

A equipa cumpridora vence por 20 – 0 se ficou em desvantagem no marcador no final do jogo ou em vantagem por menos de 20 pontos.

A equipa cumpridora vence pelo resultado final do jogo, se ficou em vantagem superior a 20 pontos no marcador.



**1.4.3.-** Sempre que o jogo for realizado nestas circunstâncias, à equipa que se apresentar com **com 7, 6 ou 5 jogadores (as)** será sempre atribuído 1 (um) ponto de classificação (derrota).

**1.4.4 – Se ambas as equipas se apresentarem com 7,6 ou 5 jogadores, será atribuída derrota às duas e o resultado será 0 - 0 .**



### **C – Art.º 12º – Equipas**

**12.2. –** Cada equipa é constituída por um máximo de 12 (doze) jogadores membros da equipa qualificados para jogar e no mínimo por **8 (oito)**, um dos quais é o capitão.

ABLeiria

### **D – Art.º 28º – Substituições**

**28.5.1.-** Os jogadores que participaram efectivamente no primeiro período serão substituídos no segundo período por outros cinco jogadores que jogarão, por sua vez, todo o tempo deste período.

**28.5.2.-** Na segunda parte (terceiro e quarto períodos) as substituições e o tempo de cada jogador em campo estarão de acordo com o critério do Treinador.

**28.5.3-** As equipas que se apresentem com 11 (onze) jogadores (as) poderão utilizar 6 (seis) jogadores (as) no 1º ou 2º período, fazendo substituições livremente entre os 6 (seis) jogadores (as) que deverão ser devidamente assinalados no boletim de jogo. As equipas que se apresentem com 12 (doze) jogadores (as) poderão utilizar 6 (seis) jogadores (as) no 1º período e outros (as) 6 (seis) jogadores (as) no 2º período, fazendo substituições livremente entre os 6 (seis) jogadores (as) que deverão ser devidamente assinalados no boletim de jogo;

**28.5.4.-** No caso de uma equipa que se apresente com 12 (doze) jogadores (as), a utilização do 11º e/ou 12º jogador (a) durante a segunda parte do jogo (3º e 4º períodos), bem como o tempo de jogo a eles destinados será de acordo com o critério do treinador, independentemente do número de jogadores (as) que a outra equipa inscreva no boletim de jogo.

**28.5.5.-** No caso das equipas com menos de **8 (oito) jogadores (as)**, nenhum jogador poderá jogar mais de três períodos de uma partida e terão de descansar no mínimo um período até final do terceiro período.

**28.5.6-** Situação de excepção: se uma equipa ficar reduzida a menos de cinco jogadores em campo, por acumulação de faltas, ou por lesão evidente de um jogador, e se houver um só substituto no “banco” ele poderá substituir o jogador desqualificado, independentemente do tempo e períodos que tenha jogado anteriormente.

**28.5.7-** Se no banco estiverem dois ou mais substitutos, entrará em jogo o que tiver menos pontos marcados até ao momento.



**S14**  
(Femininos e Masculinos)

**SISTEMA DE DISPUTA**

**1ª FASE**

Participam 18 (dezoito) equipas divididas em três séries, nas quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

- AB Braga** – 2 equipas;
- AB Vila Real** – 1 equipa;
- AB Viana Castelo** – 1 equipas;
- AB Porto** – 5 equipas;
- AB Aveiro** – 5 equipas;
- AB Viseu** – 1 equipa;
- AB Coimbra** – 2 equipas;
- AB Leiria** – 1 Equipa;

SÉRIE A	SÉRIE B	SÉRIE C
1º Braga	1º Aveiro	1º Coimbra
Viana	4º Aveiro	2º Aveiro
<b>1º Porto</b>	2º Coimbra	3º Aveiro
<b>4º Porto</b>	<b>2º Porto</b>	5º Aveiro
Vila Real	<b>3º Porto</b>	Leiria
2º Braga	<b>5º Porto</b>	Viseu

CALENDARIZAÇÃO

1ª FASE				
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada
Janeiro 08	Janeiro 15	Janeiro 22	Janeiro 29	Fevereiro 05
6ª Jornada	7ª Jornada	8ª Jornada	9ª Jornada	10ª Jornada
Fevereiro 12	Fevereiro 26	Março 04	Março 11	Março 18

Apuram para a 2ª Fase os 1ºs (primeiros) classificados de cada série.

**NOTA:** Poder-se-á ter que recorrer a mais equipas apuradas da 1ª Fase do Torneio InterAssociações, de acordo com o número de equipas provenientes da 1ª Fase do Torneio Nacional de S14.



**2ª FASE**

Nesta Fase participarão as seguintes 16 (dezasseis) equipas apuradas:

- Equipas eliminadas da 1ª Fase do Torneio Nacional do escalão;
- Primeiros classificados de cada série da 1ª Fase do Torneio InterAssociações do escalão;



As equipas referidas serão reagrupadas em 4 (quatro) grupos de 4 (quatro) equipas, distribuindo-as de forma a evitar que equipas que se defrontaram nas 1as Fases das competições, não se defrontem novamente nesta 2ª fase.

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3	GRUPO 4
1º Norte A	1º Norte B	1º Centro	1º Centro-Sul
2º Norte B	2º Norte A	2º Centro-Sul	2º Centro
3º Centro	TIA – 2ºM *	3º Norte A	3º Norte B
TIA – 1º A	TIA – 1º B	4º Norte B	TIA – 1º C

\* Se mesmo assim, as 16 (dezasseis) vagas não estiverem completas, recorrer-se-á aos 2ºs (segundos) classificados de cada série da 1ª Fase do Torneio InterAssociações. Para determinar a ordem entre equipas com a mesma classificação, mas de séries diferentes, recorrer-se-á ao artº. 169º do Reg. Provas da FPB, referente aos DESEMPATES:

- e) Se, mesmo assim, as equipas continuarem empatadas, a classificação será determinada usando o “goal average” dos resultados de todos os jogos realizados no grupo;
- h) O “goal average” calcula-se sempre por divisão (dividendo = total de pontos marcados; divisor = total de pontos sofridos).

CALENDARIZAÇÃO

2ª FASE					
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada	6ª Jornada
Abril	Abril	Abril	Maio	Maio	Maio
15	22	29	01	06	13

FINAL FOUR

Classificar-se-á para a Final da competição o 1º classificado de cada série, sendo a mesma disputada em sistema de FINAL FOUR de acordo com a seguinte chave:

MEIAS - FINAIS		
26 de Maio		
1º Gr.1	X	1º Gr.3
1º Gr. 2	X	1º Gr. 4

FINAL	
27 de Maio	
Vencedor ½ Final 1	Vencedor ½ Final 2





**S16**  
(Masculinos)

**SISTEMA DE DISPUTA**

1ª FASE

**Participam** 18 (dezoito) equipas divididas em três séries, nas quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

- AB Braga** – 2 equipas;
- AB Vila Real** – 1 equipa;
- AB Viana Castelo** – 1 equipa;
- AB Porto** – 4 equipas;
- AB Aveiro** – 5 equipas;
- AB Viseu** – 1 Equipa;
- AB Coimbra** – 3 equipas;
- AB Leiria** – 1 Equipa;

SÉRIE A	SÉRIE B	SÉRIE C
1º Braga	1º Aveiro	1º Coimbra
Viana	4º Aveiro	2º Aveiro
1º Porto	2º Coimbra	3º Aveiro
4º Porto	2º Porto	5º Aveiro
Vila Real	3º Porto	Leiria
2º Braga	Viseu	3º Coimbra

CALENDARIZAÇÃO

1ª Fase				
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada
Fevereiro	Março	Março	Março	Abril
26	04	11	18	15
6ª Jornada	7ª Jornada	8ª Jornada	9ª Jornada	10ª Jornada
Abril	Abril	Abril	Maio	Maio
22	25	29	01	6

2ª FASE

Classificar-se-ão para a Final os 1os classificados de cada série e o 2º melhor, na qual disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

2ª FASE					
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada	6ª Jornada
Maio	Maio	Junho	Junho	Junho	Junho
20	27	7	10	16	17



**S16**  
(Femininos)

**SISTEMA DE DISPUTA**

**1ª FASE**

Participam 18 (dezoito) equipas divididas em três séries, nas quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

- AB Braga** – 2 equipas;
- AB Vila Real** – 1 equipa;
- AB Viana Castelo** – 1 equipa;
- AB Porto** – 5 equipas;
- AB Aveiro** – 5 equipas;
- AB Viseu** – s/ representantes;
- AB Coimbra** – 3 equipas;
- AB Leiria** – 1 Equipa;

SÉRIE A	SÉRIE B	SÉRIE C
1º Braga	1º Aveiro	1º Coimbra
Viana	4º Aveiro	2º Aveiro
1º Porto	2º Coimbra	3º Aveiro
4º Porto	2º Porto	5º Aveiro
Vila Real	3º Porto	Leiria
2º Braga	5º Porto	3º Coimbra

**CALENDARIZAÇÃO**

1ª Fase				
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada
Fevereiro	Fevereiro	Março	Março	Março
11	25	03	10	17
6ª Jornada	7ª Jornada	8ª Jornada	9ª Jornada	10ª Jornada
Abril	Abril	Abril	Abril	Maio
14	21	25	28	5

**2ª FASE**

Classificar-se-ão para a Final os 1os classificados de cada série e o 2º melhor, na qual disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

2ª FASE					
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada	6ª Jornada
Maio	Maio	Maio	Junho	Junho	Junho
19	26	27	7	10	16



## S18

(Masculinos)

### SISTEMA DE DISPUTA

#### 1ª FASE

Participam 18 (dezoito) equipas divididas em três séries, nas quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

- AB Braga – 2 equipas;
- AB Vila Real – 1 equipa;
- AB Viana Castelo – 1 equipa;
- AB Porto – 5 equipas;
- AB Aveiro – 5 equipas;
- AB Viseu – s/ representantes;
- AB Coimbra – 3 equipas;
- AB Leiria – 1 Equipa;

SÉRIE A	SÉRIE B	SÉRIE C
1º Braga	1º Aveiro	1º Coimbra
Viana	4º Aveiro	2º Aveiro
1º Porto	2º Coimbra	3º Aveiro
4º Porto	2º Porto	5º Aveiro
Vila Real	3º Porto	Leiria
2º Braga	5º Porto	3º Coimbra

#### CALENDARIZAÇÃO



1ª Fase				
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada
Fevereiro	Fevereiro	Fevereiro	Março	Março
11	18	25	03	10
6ª Jornada	7ª Jornada	8ª Jornada	9ª Jornada	10ª Jornada
Março	Abril	Abril	Abril	Abril
17	14	21	25	28

#### 2ª FASE

Classificar-se-ão para a Final os 1os classificados de cada série e o 2º melhor, na qual disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

2ª FASE					
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada	6ª Jornada
Maiο	Maiο	Maiο	Junho	Junho	Junho
12	19	26	7	10	16



ABLeiria

## S19

(Femininos)

### SISTEMA DE DISPUTA

#### 1ª FASE

Participam 18 (dezoito) equipas divididas em três séries, nas quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

- AB Braga – 2 equipas;
- AB Vila Real – 1 equipa;
- AB Viana Castelo – 1 equipa;
- AB Porto – 4 equipas;
- AB Aveiro – 5 equipas;
- AB Viseu – 1 Equipa;
- AB Coimbra – 3 equipas;
- AB Leiria – 1 Equipa;

SÉRIE A	SÉRIE B	SÉRIE C
1º Braga	1º Aveiro	1º Coimbra
Viana	4º Aveiro	2º Aveiro
1º Porto	2º Coimbra	3º Aveiro
4º Porto	2º Porto	5º Aveiro
Vila Real	3º Porto	Leiria
1º Braga	Viseu	3º Coimbra

#### CALENDARIZAÇÃO

1ª Fase				
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada
Fevereiro	Fevereiro	Março	Março	Março
11	25	03	10	17
6ª Jornada	7ª Jornada	8ª Jornada	9ª Jornada	10ª Jornada
Abril	Abril	Abril	Abril	Maio
14	21	25	28	5

#### 2ª FASE

Classificar-se-ão para a Final os 1os classificados de cada série e o 2º melhor, na qual disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

2ª FASE					
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada	6ª Jornada
Maio	Maio	Maio	Junho	Junho	Junho
19	26	27	7	10	16