



REGULAMENTO GERAL DA COMPETIÇÃO

1. ÂMBITO E VALIDADE DESTES DOCUMENTOS

- 1.1 As normas contidas neste documento vigorarão para a época 2009/10 e apenas no âmbito da organização dos Torneios InterAssociações.
- 1.2 Todos os restantes aspectos omissos serão regidos pelos Regulamentos FPB (Regulamento de Geral, de Provas e de Disciplina).

2. ASPECTOS ADMINISTRATIVOS

SORTEIOS

- 2.1. Salvo casos excepcionais, os sorteios deverão ser realizados com, pelo menos, 10 (dez) dias de antecedência, relativamente ao início das correspondentes provas.

CALENDÁRIOS

- 2.2. Salvo casos excepcionais, e após a realização de um sorteio devem informar a Associação organizadora no prazo máximo de 8 (oito) dias a contar da data do sorteio.

§ Único – O incumprimento do previsto neste número por parte de um Clube na condição de visitado, confere à Associação organizadora a possibilidade de marcar jogos, para horas e locais julgados convenientes.

- 2.3. A ordem dos jogos e das jornadas que não se realizarem nas datas para as quais foram marcados, terão que se realizar antes da jornada seguinte, salvo se a Associação organizadora considerar conveniente para a organização da prova.

ENVIO DO BOLETIM DE JOGO

- 2.4. A equipa visitada ou considerada como tal, solicitará ao Marcador, no final de cada jogo, o correspondente Boletim (cor branca) que terá de ser remetido à Associação organizadora, até às 18h00 do segundo dia útil posterior ao jogo (o Sábado não é considerado dia útil).

O não cumprimento desta determinação implicará as seguintes multas:

- a) Atrasos até 5 dias úteis..... € 20
- b) Atrasos superiores a 5 dias úteis..... € 60

CAMPOS DOS JOGOS

- 2.5. Todos os recintos deverão estar homologados pelo Conselho Técnico da respectiva Associação.
- 2.6. Todos os recintos terão de estar dotados de equipamento técnico adequado, conforme prevê o Artº 4º das Regras Oficiais:
 - Placas numeradas de 1 a 5, correspondentes ao número de faltas cometidas por cada jogador;
 - Dois indicadores para as faltas das equipas, que devem ser vermelhos (de preferência de forma triangular) e de maneira que quando colocados sobre a mesa dos oficiais possam ser perfeitamente visíveis pelos jogadores, treinadores e árbitros, a ser colocado no momento em que uma equipa cometa a 4ª falta por período;
 - Quadro de marcação dos pontos das equipas, no mínimo marcador manual.
 - Indicador de posse de bola

§ Único - A falta do equipamento será punida com uma multa de € 50 (cinquenta euros) por cada jogo.

ALTERAÇÕES DE JOGOS

- 2.7. Quaisquer alterações de locais, dias ou horários da realização de jogos previamente marcados no respectivo calendário, ficam condicionados à prévia autorização da Associação Organizadora, que, pela maneira julgada conveniente, informará os interessados da sua decisão.
- 2.7. Qualquer pedido de alteração terá de ser efectuado em impresso próprio fornecido pela FPB, onde conste a concordância do Clube adversário, acompanhado do pagamento da taxa de € 15 (quinze euros), sem a qual o pedido não será considerado.
- 2.8. Só serão apreciados pela Associação organizadora os pedidos de alteração de jogos que derem entrada nos respectivos serviços administrativos com 15 (quinze) dias de antecedência à data da realização do jogo em questão.

§ Único - Só em casos muito excepcionais, devidamente comprovados, poderão ser aceites pedidos de alterações efectuados em prazo inferior a 15 (quinze) dias e até 5 (cinco) dias, sendo, neste caso, a taxa referida em 2.7. agravada em € 75 (setenta e cinco euros) e menos de 5 (cinco) dias em € 125 (cento e vinte euros).

- 2.9. A Associação organizadora, havendo ou não pedidos dos clubes, pode alterar os calendários quando, segundo o seu critério, tal se torne conveniente ou benéfico para a modalidade.

INSCRIÇÃO DE ATLETAS NO JOGO

- 2.10. De acordo com a alínea a) do artigo 156º do Regulamento de Provas da FPB, excepcionalmente para todos os escalões dos Torneios InterAssociações fica estipulado que as Subidas de Escalão não vinculam os atletas, pelo que podem jogar simultaneamente no seu escalão e no escalão superior desde que tenha feito a inscrição para Subida de Escalão na sua Associação (vinheta correspondente).
- 2.11. Segundo o Regulamento de Provas da FPB, artigo 157º, os jogadores de S14, S16, S18 e jogadoras de S14 e S16, terão de observar o intervalo mínimo de 15 (quinze) horas entre os dois jogos de escalões diferentes em que participem, contado a partir da hora de início do primeiro jogo até à hora de início do segundo jogo.

3. DISCIPLINA

- 3.1. Os clubes inscritos no Torneio InterAssociações que desistirem ou forem eliminados do referido Torneio, serão punidos com uma multa de 200 (duzentos) euros.
- 3.2. As faltas de comparência em jogos dos Torneios InterAssociações serão punidas com uma multa de 125 (cento e vinte e cinco) euros.
- 3.3. No caso da falta de comparência sem aviso prévio à Associação organizadora e ao clube adversário, o clube faltoso incorrerá no pagamento das respectivas despesas de arbitragem, sendo ainda as verbas citadas acrescidas das despesas totais efectuadas pela equipa adversária.
- 3.4. Todas as questões de indisciplina merecedoras da respectiva sanção deverão ser avaliadas pelo Conselho de Disciplina da Associação do Clube do elemento prevaricador. Após tomada de decisão o elemento, o clube e a Associação representada deverão ser informados da mesma.
- 3.5. Todas as sanções pecuniárias reverterão em favor da Associação organizadora da respectiva prova.

4. ARBITRAGEM

- 4.1. A nomeação de árbitros para os jogos é da responsabilidade da Associação da área do clube visitado, pelo que o respectivo pagamento deverá ser efectuado de acordo com a respectiva Tabela de Arbitragem, respeitando os respectivos procedimentos inerentes ao pagamento das despesas de arbitragem.
- 4.2. A Associação organizadora compromete-se a avisar com a devida antecedência os clubes intervenientes sempre que não haja disponibilidade de oficiais de jogo para a realização dos jogos da sua responsabilidade.

JOGOS SEM ÁRBITROS

- 4.3. No caso da não comparência da Equipa de Arbitragem, os jogos deverão realizar-se, observando-se para o efeito a seguinte metodologia:
- O encontro será dirigido por Árbitros Oficiais eventualmente presentes.
 - Na ausência de Árbitros no recinto de jogo, o encontro deverá ser dirigido por um elemento de cada equipa.
 - Na ausência de acordo entre os dois Clubes, o jogo será obrigatoriamente dirigido por um componente de cada uma das equipas.
- 4.4. A equipa ou equipas que se negarem a disputar um jogo, nas condições referidas em 4.3. alínea c) será averbada falta de comparência, e quando tal suceder, no Boletim de Jogo deverão ser expressamente mencionados os motivos determinantes de tal procedimento.
- 4.5. Na falta de Oficiais de Mesa, compete ao Clube visitado providenciar a sua substituição, cabendo-lhe igualmente a apresentação de 2 (dois) Apitos, Boletim de Jogo, Cronómetro, Placa de Faltas (dos jogadores), Marcador e Indicador das 4 (quatro) Faltas.

S14 (Femininos e Masculinos)

SISTEMA DE DISPUTA

1ª FASE

Participam 18 (dezoito) equipas divididas em três séries, nas quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

AB Braga – 2 equipas;
AB Vila Real – 1 equipa;
AB Viana Castelo – 1 equipas;
AB Porto – 5 equipas;
AB Aveiro – 5 equipas;
AB Viseu – 0;
AB Coimbra – 3 equipas;
AB Leiria – 1 Equipa;

SÉRIE A	SÉRIE B	SÉRIE C
1º Braga	1º Aveiro	1º Coimbra
Viana	4º Aveiro	2º Aveiro
1º Porto	2º Coimbra	3º Aveiro
4º Porto	2º Porto	5º Aveiro
Vila Real	3º Porto	Leiria
2º Braga	5º Porto	3º Coimbra

CALENDARIZAÇÃO

1ª FASE				
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada
Janeiro 10	Janeiro 17	Janeiro 24	Janeiro 31	Fevereiro 07
6ª Jornada	7ª Jornada	8ª Jornada	9ª Jornada	10ª Jornada
Fevereiro 14	Fevereiro 21	Fevereiro 28	Março 07	Março 14

Apuram para a 2ª Fase os 1ºs (primeiros) classificados de cada série.

NOTA: Poder-se-á ter que recorrer a mais equipas apuradas da 1ª Fase do Torneio InterAssociações, de acordo com o número de equipas provenientes da 1ª Fase do Torneio Nacional de S14.

**2ª FASE**

Nesta Fase participarão as seguintes 16 (dezasseis) equipas apuradas:

- Equipas eliminadas da 1ª Fase do Torneio Nacional do escalão;
- Primeiros classificados de cada série da 1ª Fase do Torneio InterAssociações do escalão;



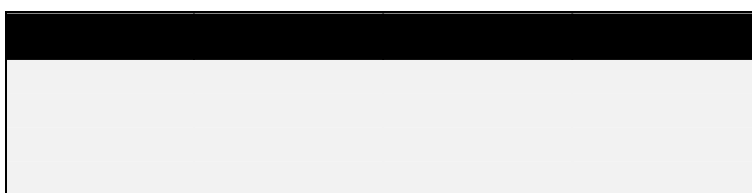
Se mesmo assim, as 16 (dezasseis) vagas não estiverem completas, recorrer-se-á aos 2ºs (segundos) classificados de cada série da 1ª Fase do Torneio InterAssociações. Para determinar a ordem entre equipas com a mesma classificação, mas de séries diferentes, recorrer-se-á ao artº. 169º do Reg. Provas da FPB, referente aos **DESEMPATES**:



e) Se, mesmo assim, as equipas continuarem empatadas, a classificação será determinada usando o “goal average” dos resultados de todos os jogos realizados no grupo;

h) O “goal average” calcula-se sempre por divisão (dividendo = total de pontos marcados; divisor = total de pontos sofridos).

Estas referidas equipas serão reagrupadas em 4 (quatro) grupos de 4 (quatro) equipas.

**CALENDARIZAÇÃO**

2ª FASE					
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada	6ª Jornada
Abril	Abril	Maio	Maio	Maio	Maio
18	25	02	09	16	23

FINAL

Classificar-se-á para a Final da competição o 1º classificado de cada série.

Final
Junho
06 e 07



S16 (Masculinos)

SISTEMA DE DISPUTA

1ª FASE

Participam 18 (dezoito) equipas divididas em três séries, nas quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

AB Braga – 2 equipas;
AB Vila Real – 1 equipa;
AB Viana Castelo – 1 equipa;
AB Porto – 4 equipas;
AB Aveiro – 5 equipas;
AB Viseu – 1 Equipa;
AB Coimbra – 3 equipas;
AB Leiria – 1 Equipa;

SÉRIE A	SÉRIE B	SÉRIE C
1º Braga	1º Aveiro	1º Coimbra
Viana	4º Aveiro	2º Aveiro
1º Porto	2º Coimbra	3º Aveiro
4º Porto	2º Porto	5º Aveiro
Vila Real	3º Porto	Leiria
2º Braga	Viseu	3º Coimbra

CALENDARIZAÇÃO

2ª Fase				
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada
Fevereiro	Março	Março	Março	Março
28	07	14	21	28
6ª Jornada	7ª Jornada	8ª Jornada	9ª Jornada	10ª Jornada
Abril	Abril	Maiο	Maiο	Maiο
18	25	02	09	16

2ª FASE

Classificar-se-ão para a Final os 1os classificados, na qual disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

2ª FASE					
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada	6ª Jornada
Maiο	Maiο	Junho	Junho	Junho	Junho
29	30	03	06	10	13



S16 (Femininos)

SISTEMA DE DISPUTA

1ª FASE

Participam 18 (dezoito) equipas divididas em três séries, nas quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

- AB Braga** – 2 equipas;
- AB Vila Real** – 1 equipa;
- AB Viana Castelo** – 1 equipa;
- AB Porto** – 4 equipas;
- AB Aveiro** – 5 equipas;
- AB Viseu** – 1 Equipa;
- AB Coimbra** – 3 equipas;
- AB Leiria** – 1 Equipa;

SÉRIE A	SÉRIE B	SÉRIE C
1º Braga	1º Aveiro	1º Coimbra
Viana	4º Aveiro	2º Aveiro
1º Porto	2º Coimbra	3º Aveiro
4º Porto	2º Porto	5º Aveiro
Vila Real	3º Porto	Leiria
1º Braga	Viseu	3º Coimbra

CALENDARIZAÇÃO

2ª Fase				
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada
Fevereiro	Fevereiro	Fevereiro	Fevereiro	Março
06	13	20	27	06
6ª Jornada	7ª Jornada	8ª Jornada	9ª Jornada	10ª Jornada
Março	Março	Março	Abril	Abril
13	20	27	17	24

2ª FASE

Classificar-se-ão para a Final os 1os classificados, na qual disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

2ª FASE					
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada	6ª Jornada
Maio	Maio	Maio	Maio	Junho	Junho
08	15	22	29	03	05



S18 (Masculinos)

SISTEMA DE DISPUTA

1ª FASE

Participam 18 (dezoito) equipas divididas em três séries, nas quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

- AB Braga** – 2 equipas;
- AB Vila Real** – 1 equipa;
- AB Viana Castelo** – 1 equipa;
- AB Porto** – 5 equipas;
- AB Aveiro** – 5 equipas;
- AB Viseu** – 0 Equipa;
- AB Coimbra** – 3 equipas;
- AB Leiria** – 1 Equipa;

SÉRIE A	SÉRIE B	SÉRIE C
1º Braga	1º Aveiro	1º Coimbra
Viana	4º Aveiro	2º Aveiro
1º Porto	2º Coimbra	3º Aveiro
4º Porto	2º Porto	5º Aveiro
Vila Real	3º Porto	Leiria
2º Braga	5º Porto	3º Coimbra

CALENDARIZAÇÃO

2ª Fase				
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada
Fevereiro	Fevereiro	Fevereiro	Março	Março
13	20	27	06	13
6ª Jornada	7ª Jornada	8ª Jornada	9ª Jornada	10ª Jornada
Março	Março	Abril	Abril	Abril
20	27	17	18	25

2ª FASE

Classificar-se-ão para a Final os 1os classificados, na qual disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

2ª FASE					
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada	6ª Jornada
Maio	Maio	Maio	Maio	Junho	Junho
08	15	22	29	03	05



S19 (Femininos)

SISTEMA DE DISPUTA

1ª FASE

Participam 18 (dezoito) equipas divididas em três séries, nas quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

AB Braga – 2 equipas;
AB Vila Real – 1 equipa;
AB Viana Castelo – 1 equipa;
AB Porto – 4 equipas;
AB Aveiro – 5 equipas;
AB Viseu – 1 Equipa;
AB Coimbra – 3 equipas;
AB Leiria – 1 Equipa;

SÉRIE A	SÉRIE B	SÉRIE C
1º Braga	1º Aveiro	1º Coimbra
Viana	4º Aveiro	2º Aveiro
1º Porto	2º Coimbra	3º Aveiro
4º Porto	2º Porto	5º Aveiro
Vila Real	3º Porto	Leiria
1º Braga	Viseu	3º Coimbra

CALENDARIZAÇÃO

2ª Fase				
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada
Fevereiro	Fevereiro	Fevereiro	Março	Março
14	21	28	07	14
6ª Jornada	7ª Jornada	8ª Jornada	9ª Jornada	10ª Jornada
Março	Março	Março	Abril	Abril
21	22	28	18	25

2ª FASE

Classificar-se-ão para a Final os 1os classificados de cada série, na qual disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

2ª FASE					
1ª Jornada	2ª Jornada	3ª Jornada	4ª Jornada	5ª Jornada	6ª Jornada
Maio	Maio	Maio	Maio	Junho	Junho
08	15	22	29	03	05



S20
(Masculinos)



SISTEMA DE DISPUTA

A Definir

