

- REGULAMENTO GERAL DA COMPETIÇÃO -

1. ÂMBITO E VALIDADE DESTE DOCUMENTO

- 1.1 As normas contidas neste documento vigorarão para a época respectiva e exclusivamente no âmbito da organização dos Torneios InterAssociações.
- 1.2. Qualquer aspecto omissivo será regido de acordo com os Regulamentos FPB em vigor (Regulamento Geral, de Provas e de Disciplina, Técnico-Pedagógico S14).

2. ASPECTOS ADMINISTRATIVOS

2.1. ORGANIZAÇÃO DAS COMPETIÇÕES:

A organização das competições para a presente época fica assim distribuída:

AB PORTO: Sub 14 Femininos e Masculinos;
Sub 18 masculinos;

AB AVEIRO: Sub 16 Femininos e Masculinos;
Sub 18 Femininos

2.2. SORTEIOS

Salvo casos excepcionais, os sorteios deverão ser realizados com, pelo menos, 10 (dez) dias de antecedência, relativamente ao início das correspondentes provas.

2.3. CALENDÁRIOS

- 2.3.1. Salvo casos excepcionais, e **após a realização dos respectivos sorteios e envio dos calendários provisórios**, deverão os clubes, informar a Associação organizadora **no prazo máximo de 4 (quatro) dias úteis**, das respectivas marcações definitivas dos jogos na condição de visitado.
(ver contactos abaixo referenciados)

§ Único – O incumprimento do previsto neste número por parte de um Clube na condição de visitado, confere à Associação organizadora a possibilidade de marcar jogos, para horas e locais julgados convenientes.

- 2.3.2. A ordem dos jogos e das jornadas que não se realizarem nas datas para as quais foram marcados, terão que se realizar antes da jornada seguinte, salvo se a Associação organizadora considerar conveniente para a organização da prova.

2.4. BOLETIM DE JOGO

A equipa visitada ou considerada como tal, solicitará ao Marcador, no final de cada jogo, o correspondente Boletim (cor branca).
Pretende-se que a disponibilização de resultados no portal da FPB, seja o mais célere possível. Assim, os clubes considerados como visitados são responsáveis por inserir os resultados e boletins dos seus jogos no SA do portal da FPB até 24 horas após a realização dos mesmos.

O não cumprimento desta determinação implicará as seguintes multas:

- a) Atrasos até 5 dias úteis. **€20**
b) Atrasos superiores a 5 dias úteis **€60**

2.5. CAMPOS DOS JOGOS

2.5.1 Todos os recintos deverão estar homologados pelo Conselho Técnico da respectiva Associação.

2.5.2 Todos os recintos terão de estar dotados de equipamento técnico adequado, conforme prevê o Artº 4º das Regras Oficiais:

- Placas numeradas de 1 a 5, correspondentes ao número de faltas cometidas por cada jogador;
- Dois indicadores para as faltas das equipas, que devem ser vermelhos (de preferência de forma triangular) e de maneira que quando colocados sobre a mesa dos oficiais possam ser perfeitamente visíveis pelos jogadores, treinadores e árbitros, a ser colocado no momento em que uma equipa cometa a 4ª falta por período;
- Quadro de marcação dos pontos das equipas, no mínimo marcador manual.
- Indicador de posse de bola

§ Único - A falta do equipamento será punida com uma multa de € 50 (cinquenta euros) por cada jogo.

2.6. ALTERAÇÕES DE JOGOS

2.6.1 Quaisquer alterações de, dias ou horários da realização de jogos previamente marcados no respectivo calendário, ficam condicionados à prévia autorização da Associação Organizadora, que, pela maneira julgada conveniente, informará os interessados da sua decisão.

2.6.2 Todos os pedidos de alteração da realização dos jogos previamente marcados no respectivo calendário, carecem de concordância do clube adversário.

2.6.3 Só serão apreciados pela Associação organizadora os pedidos de alteração de jogos que derem entrada nos respectivos serviços administrativos com 10 (dez) dias de antecedência à data da realização do jogo em questão.

2.6.4 Em provas com Fases disputadas em duas voltas, os jogos adiados da primeira volta deverão estar todos realizados antes da jornada correspondente da segunda volta.

2.6.5 Não são permitidas marcações de jogos atrasados entre a penúltima e a última jornada de cada fase.

2.6.6 Em termos cronológicos, a última jornada definida no calendário terá que corresponder aos últimos jogos realizados de uma determinada fase.

§ Único - Só em casos muito excepcionais, devidamente comprovados, poderão ser aceites pedidos de alterações efectuados em prazo inferior a 10 (dez) dias e até 5 (cinco) dias, sendo, neste caso, aplicada uma taxa de 50€ (cinquenta euros) e em menos de 5 (cinco) dias, de 100€ (cem euros).

2.6.7 A Associação organizadora, havendo ou não pedidos dos clubes, pode alterar os calendários quando, segundo o seu critério, tal se torne conveniente ou benéfico para a modalidade.

2.7. INSCRIÇÃO DE ATLETAS NO JOGO

SUBIDAS DE ESCALÃO:

De acordo com a **álnea 3 do artigo 209º - Escalões Etários** do Regulamento de Provas da FPB, excepcionalmente e para todos os escalões dos Torneios InterAssociações fica estipulado que as Subidas de Escalão não vinculam os/as atletas, pelo que poderão jogar simultaneamente no seu escalão e no escalão superior desde que tenham feito respectiva Subida de Escalão na sua Associação (vinheta correspondente).

PARTICIPAÇÃO DE EQUIPAS “B”:

O apuramento duma equipa “B” para integrar a competição em epígrafe é da responsabilidade da respectiva associação a que esse clube pertence. No entanto, o clube deverá indicar 10 atletas que apenas poderão participar pela respectiva equipa “A” e que por limitação regulamentar ficam impossibilitados de competir pela equipa “B”. Esta informação deve ser facultada à Associação organizadora, com uma antecedência de 8 (oito) dias em relação à data do 1º jogo.

3 DISCIPLINA

- 3.1. Os clubes inscritos no Torneio InterAssociações que desistirem ou forem eliminados do referido Torneio, serão punidos com uma multa de 250 (duzentos e cinquenta) euros e ser-lhes-á vedada a participação na época desportiva seguinte.
- 3.2. As faltas de comparência em jogos dos Torneios InterAssociações serão punidas com uma multa de 250 (duzentos e cinquenta) euros.
- 3.3. No caso da falta de comparência sem aviso prévio à Associação organizadora e ao clube adversário, o clube faltoso incorrerá ainda no pagamento das respectivas despesas de arbitragem, sendo ainda as verbas citadas acrescidas das despesas totais efectuadas pela equipa adversária.
- 3.4. **Todas as questões de indisciplina deverão ser avaliadas pelo Conselho de Disciplina da Associação do Clube/Agente desportivo prevaricador. Após tomada de decisão o elemento, o clube e a Associação representada deverão ser informados da mesma.**
- 3.5. Todas as sanções pecuniárias reverterão em favor da Associação organizadora da respectiva prova.

4 ARBITRAGEM

- 4.1. A nomeação de árbitros para os jogos é da responsabilidade da Associação da área do clube visitado, pelo que o respectivo pagamento deverá ser efectuado de acordo com a respectiva Tabela de Arbitragem, respeitando os respectivos procedimentos inerentes ao pagamento das despesas de arbitragem.
- 4.2. A Associação organizadora compromete-se a avisar com a devida antecedência os clubes intervenientes sempre que não haja disponibilidade de juizes oficiais para a realização dos jogos da sua responsabilidade.

4.3. JOGOS SEM ÁRBITROS

No caso da não comparência da Equipa de Arbitragem, os jogos deverão realizar-se, observando-se para o efeito a seguinte metodologia:

- a) O encontro será dirigido por Árbitros Oficiais eventualmente presentes.
- b) Na ausência de Árbitros no recinto de jogo, o encontro deverá ser dirigido por um elemento de cada equipa.
- c) Na ausência de acordo entre os dois Clubes, o jogo será obrigatoriamente dirigido por um componente de cada uma das equipas.

4.4. A equipa ou equipas que se negarem a disputar um jogo, nas condições referidas em 4.3. alínea c) será averbada falta de comparência, e quando tal suceder, no Boletim de Jogo deverão ser expressamente mencionados os motivos determinantes de tal procedimento.

4.5. Na falta de Oficiais de Mesa, compete ao Clube visitado providenciar a sua substituição, cabendo-lhe igualmente a apresentação de 2 (dois) Apitos, Boletim de Jogo, Cronómetro, Placa de Faltas (dos jogadores), Marcador e Indicador das 4 (quatro) Faltas.

5 PRÉMIOS

A equipa vencedora terá direito a troféu com inscrição apropriada. Nos escalões cujas Finais se disputem em sistema de FINAL FOUR, as equipas finalistas terão direito a medalhas comemorativas, com inscrição apropriada (16 por comitiva).

6 Horários

A marcação dos jogos deverá reger-se segundo o **artigo 211º - Horário de Início dos Jogos**, do Regulamento de Provas FPB, nomeadamente:

- a) Aos sábados entre as 9h00 e as 11h45, entre as 14h15 e as 18h45, e entre as 20h15 e as 21h45;
- b) Em referência à alínea anterior, aos sábados de manhã apenas podem ser marcados jogos com a concordância dos 2 clubes;
- c) Aos domingos entre as 9h00 e as 11h45, e entre as 14h15 e as 18h45;
- d) Aos feriados entre as 9h00 e as 11h45, e entre as 14h15 e as 18h45;
- e) Em referência à alínea anterior, os jogos podem ser marcados também entre as 20h15 e as 21h45 quando o dia seguinte é sábado, domingo ou feriado;
- f) Os jogos não podem ser marcados antes das 11h00, se a distância a percorrer for superior a 100 km (200 km nos dois sentidos).
- g) Os jogos não podem ser marcados antes das 11h30 horas, aos domingos e feriados, quando um clube tiver de percorrer mais de 250 Km (500 kms nos 2 sentidos) para o realizar;
- h) Nos dias de semana os jogos das competições nacionais de clubes não se poderão iniciar antes das 20:45 horas;
- i) Os jogos às sextas-feiras podem ser marcados sem a concordância do adversário, desde que a hora de início seja entre as 20h45 e 21h45 e que a distância a percorrer não seja superior a 100 Km (200 km nos dois sentidos);
- j) ...
- k) Em todas as competições e em todos os escalões, os jogos não deverão ser marcados entre as 12h00 e as 14h00 inclusive e entre as 19h00 e as 20h00 inclusive, pelos custos adicionais com a arbitragem que essas marcações comportam. O acréscimo dos custos, em jogos marcados nestes intervalos, será da responsabilidade do Clube visitado, além da necessária concordância do clube adversário;

7 Outras disposições

7.1. Em todos os jogos, o Clube da casa deverá ceder um número de bolas para o aquecimento da equipa visitante igual ao número de bolas de que a equipa visitada dispõe para o seu próprio aquecimento;

7.2. Os clubes têm de inserir o resultado dos jogos no sistema administrativo da FPB (SA), tendo para isso 24 horas após o final dos mesmos;

7.3. Nas competições federativas, associativas ou inter-associativas é obrigatória a utilização da Bola Oficial da FPB, estando a marca e o modelo descrito na Conferência de Calendário de cada época.

S18

(Femininos)

SISTEMA DE DISPUTA

1ª FASE

Participam 14 equipas, divididas em 2 Grupos de 7 equipas respectivamente, nos quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

1ª Fase Grupo 1	Ch	1ª Fase Grupo 2	Ch
GDB LEÇA 1º AB Porto	2	NCR VALONGO 2º AB Porto	5
CD PÓVOA 4º AB Porto	1	CLUB 5BASKET 3º AB Porto	6
UAA AROSO 5º AB Porto	7	CDCJ PACENSE 6º AB Porto	3
GD BOTICAS AB Vila Real	4	CPN "B" 7º AB Porto	4
AD OVARENSE 2º AB Aveiro	3	GICA 1º AB Aveiro	7
ATÓMICOS 3º AB Aveiro	6	SANGALHOS 4º AB Aveiro	1
ANADIA 6º AB Aveiro	5	OLIVEIRENSE 5º AB Aveiro	2

2ª FASE

Disputa-se em sistema de Final 4, apurando os dois melhores classificados de cada grupo:

1º Grupo1 x 2º Grupo2
2º Grupo 2 x 1º Grupo 1

CALENDARIZAÇÃO

1ª FASE	
FEVEREIRO	10, 17, 24,
MARÇO	3, 10, 17, 24, 31,
ABRIL	21, 25, 28,
MAIO	5, 12, 19,
FINAL 4	
MAIO	26 e 27

S18 (Masculinos)

SISTEMA DE DISPUTA

1ª FASE

Participam 12 equipas, divididas em 2 Grupos de 6 equipas respectivamente, nos quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

1ª Fase Grupo 1	Ch	1ª Fase Grupo 2	Ch
CTM VILA POUCA AB Vila Real	5	BC LIMIENSE AB Viana Castelo	3
FAMALICENSE 1º AB Braga	3	VITÓRIA SC 2º AB Braga	5
UD OLIVEIRENSE 2º AB Aveiro	4	UAA AROSO A 2º AB Porto	4
GDB LEÇA 1º AB Porto	6	AD SANJOANENSE 1º AB Aveiro	6
GD BOLACESTO 3º AB Porto	2	ILLIABUM 3º AB Aveiro	2
CP ESGUEIRA 4º AB Aveiro	1	FC GAIA 4º AB Porto	1

2ª FASE

Disputa-se em sistema de Final 4, apurando os dois melhores classificados de cada grupo:

1º Grupo1 x 2º Grupo2
2º Grupo 2 x 1º Grupo 1

CALENDARIZAÇÃO

1ª FASE	
FEVEREIRO	12, 26,
MARÇO	5, 12, 19, 26,
ABRIL	2, 23, 30
MAIO	7,
FINAL 4	
MAIO	13 e 14;

S16 (Femininos)

SISTEMA DE DISPUTA

1ª FASE

Participam 12 equipas, divididas em 2 Grupos de 6 equipas respectivamente, nos quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

1ª Fase Grupo 1	Ch	1ª Fase Grupo 2	Ch
CTM VILA POUCA AB Vila Real	3	CB VIANA AB Viana Castelo	3
FC VIZELA 1º AB Braga	5	GDAS 2º AB Braga	5
AD OVARENSE 2º AB Aveiro	4	NCR VALONGO 2º AB Porto	4
UAA AROSO 1º AB Porto	6	GICA 1º AB Aveiro	6
ACADÉMICO FC 3º AB Porto	2	AD VAGOS 3º AB Aveiro	2
SC BEIRA-MAR 4º AB Aveiro	1	MAIA BC 4º AB Porto	1

2ª FASE

Disputa-se em sistema de Final 4, apurando os dois melhores classificados de cada grupo:

1º Grupo1 x 2º Grupo2
2º Grupo 2 x 1º Grupo 1

CALENDARIZAÇÃO

1ª FASE	
FEVEREIRO	12, 26,
MARÇO	5, 12, 19, 26,
ABRIL	2, 23, 30
MAIO	7,
FINAL 4	
MAIO	20 e 21

S16 (Masculinos)

SISTEMA DE DISPUTA

1ª FASE

Participam 12 equipas, divididas em 2 Grupos de 6 equipas respectivamente, nos quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

1ª Fase Grupo 1	Ch	1ª Fase Grupo 2	Ch
DIOGO CÃO AB Vila Real	3	BC LIMIENSE AB Viana Castelo	1
BC BARCELOS 1º AB Braga	5	RIBEIRÃO BASKET 2º AB Braga	5
AD SANJOANENSE 2º AB Aveiro	4	CD PÓVOA 2º AB Porto	4
CDCJ PACENSE 1º AB Porto	6	AD OVARENSE 1º AB Aveiro	3
GUIFÕES SC 3º AB Porto	2	SANGALHOS DC 3º AB Aveiro	2
GICA 4º AB Aveiro	1	GD BOLACESTO 4º AB Porto	6

2ª FASE

Disputa-se em sistema de Final 4, apurando os dois melhores classificados de cada grupo:

1º Grupo1 x 2º Grupo2
2º Grupo 2 x 1º Grupo 1

CALENDARIZAÇÃO

1ª FASE	
FEVEREIRO	12, 26,
MARÇO	5, 12, 19, 26,
ABRIL	2, 23, 30
MAIO	7,
FINAL 4	
MAIO	20 e 21

S14

(Femininos)

SISTEMA DE DISPUTA

1ª FASE

Participam 12 equipas, divididas em 2 Grupos de 6 equipas respectivamente, nos quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

1ª Fase Grupo 1	Ch	1ª Fase Grupo 2	Ch
BC VILA REAL AB Vila Real	5	BC LIMIENSE 1º AB Viana Castelo	3
FAMABASKET 1º AB Braga	3	BC BARCELOS 2º AB Braga	5
AD SANJOANENSE 2º AB Aveiro	4	NCR VALONGO 2º AB Porto	4
ACADÉMICO FC 1º AB Porto	6	UD OLIVEIRENSE 1º AB Aveiro	6
UAA AROSO 3º AB Porto	2	AD OVARENSE 3º AB Aveiro	2
CD PÓVOA 4º AB Porto	1	BARCA BC 2º AB Viana Castelo	1

2ª FASE

Disputa-se em sistema de Final 4, apurando os dois melhores classificados de cada grupo:

1º Grupo1 x 2º Grupo2
2º Grupo 2 x 1º Grupo 1

CALENDARIZAÇÃO

1ª FASE	
FEVEREIRO	26,
MARÇO	5, 12, 19, 26,
ABRIL	2, 23, 30
MAIO	7, 14
FINAL 4	
MAIO	27 e 28

S14 (Masculinos)

SISTEMA DE DISPUTA

1ª FASE

Participam 12 equipas, divididas em 2 Grupos de 6 equipas respectivamente, nos quais disputarão uma *poule* a 2 (duas) voltas, "todos contra todos".

1ª Fase Grupo 1		Ch	1ª Fase Grupo 2		Ch
DIOGO CÃO AB Vila Real	5		BC LIMIENSE 1º AB Viana Castelo	3	
SC Mª. FONTE 1º AB Braga	3		BC BARCELOS 2º AB Braga	5	
CP ESGUEIRA 2º AB Aveiro	4		GUIFÕES SC 2º AB Porto	4	
POWERTOGETHER 1º AB Porto	6		AD OVARENSE 1º AB Aveiro	6	
UAA AROSO 3º AB Porto	2		AD SANJOANENSE 3º AB Aveiro	2	
ESTRELAS BRIGANTINAS AB Bragança	1		MONÇÃO BC 2º AB Viana Castelo	1	

2ª FASE

Disputa-se em sistema de Final 4, apurando os dois melhores classificados de cada grupo:

1º Grupo1 x 2º Grupo2
2º Grupo 2 x 1º Grupo 1

CALENDARIZAÇÃO

1ª FASE	
FEVEREIRO	26,
MARÇO	5, 12, 19, 26,
ABRIL	2, 23, 30
MAIO	7, 14
FINAL 4	
MAIO	27 e 28