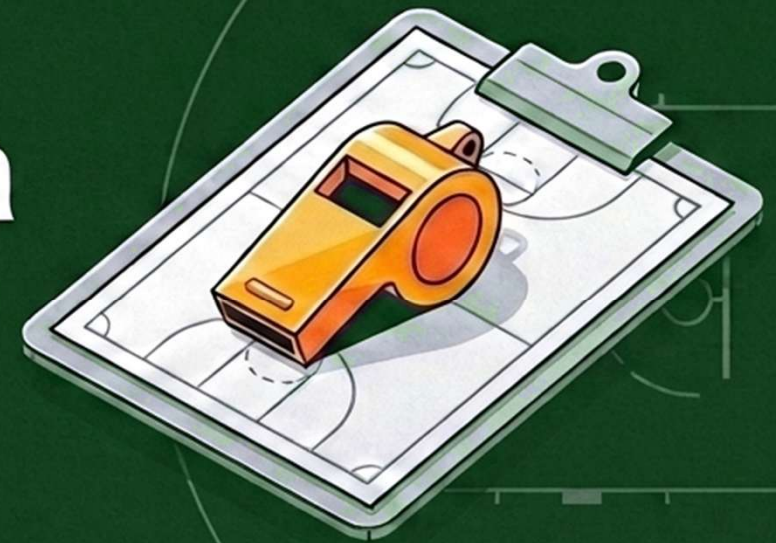




Novas Regras para o Basquetebol



CAD/ABP

Entrada em Vigor:
1 de Outubro de 2026 CAD/ABP

O Foco da FIBA: Proteger o Jogo e os Atletas



Tornar o jogo mais fluído.

(Eliminar paragens desnecessárias)



Melhorar a consistência da arbitragem.

(Critérios mais claros e universais)



Aumentar a segurança dos atletas.

(Punir mais severamente contactos excessivos, perigosos e que não são ações de basquetebol)



Reduzir o anti-jogo.

(Combate direto a flops e faltas táticas)



CAD/ABP

O Fim da “Falta Antidesportiva”



~~Falta Antidesportiva~~
(Conceito Antigo)

DI

Falta Disruptiva

Foco: Tática e Interrupção

FL

Falta Flagrante

Foco: Não é uma legítima ação de basquetebol.

A partir de 2026, a intenção da falta dita a sua categoria. O basquetebol separa definitivamente o anti-jogo tático de ações mais severas.

CAD/ABP

DI: A Falta Disruptiva

- O que é? Faltas táticas com o único propósito de interromper o jogo.



Parar um contra-ataque de forma propositada.



Fazer falta deliberadamente nos segundos finais do jogo.



2 Lances Livres + Posse de Bola



NÃO CONTA para a
Desqualificação do Jogador
por Acumulação (GD).

CAD/ARP

FL: A Falta Flagrante



1 - Não é uma ação legítima de basquetebol com ou sem bola

2 - Contacto imprudente, violento ou perigoso

3 - Contacto excessivo num esforço de jogar a bola ou o oponente



2 Lances Livres

+

Posse de Bola

CONTA para a Desqualificação do Jogador por Acumulação (GD).



CAD/ABP



Faltas Técnicas



FT Categoria 1 - Comportamento

Infrações: Provocações, desrespeito aos árbitros, gestos ofensivos.



Impacto: CONTA para Desqualificação (GD).



Penalização: 1 lance livre



FT Categoria 2 - Administrativo

Infrações: Pendurar-se no aro sem necessidade, atrasar reposições, demorar a reiniciar o jogo.



Impacto: NÃO CONTA para Desqualificação.



Penalização: 1 lance livre

Flop

A simulação de falta (flop) passa a ser estritamente considerada Falta Técnica de Categoria 1.

CAD/ABP

A Matriz de Penalizações FIBA 2026



	Foco Principal	Penalização	Risco de Expulsão (GD)?
Disruptiva (DI)	Tática	2 LL + Posse	☐
Flagrante (FL)	Excessivo/Severo	2 LL + Posse	☒
Técnica Cat 1 (FT1)	Comportamento	1 LL	☒
Técnica Cat 2 (FT2)	Administrativo	1 LL	☐

CAD/ABP



Desqualificação / “GD”

$$\text{FT1} + \text{FT1} = \text{Desqualificação (Balneário)}$$

OU

$$\text{FL} + \text{FL} = \text{Desqualificação (Balneário)}$$

OU

$$\text{FT1} + \text{FL} = \text{Desqualificação (Balneário)}$$

Atingir qualquer uma destas combinações resulta na Desqualificação imediata do jogo por Acumulação (GD).

CAD/ABP



Redefinir o “Ato de Lançamento”



IRS



Classificação de Faltas.

O IRS pode agora ser usado em qualquer situação para classificar uma falta (pessoal, disruptiva, flagrante ou desqualificante).



Correção de Tempo.

Usado para corrigir erros de cronômetro de jogo e de posse de bola.



Interferência (Goaltending).

Análise de interferência no cesto após uma falta já ter sido assinalada sobre um jogador em ato de lançamento.

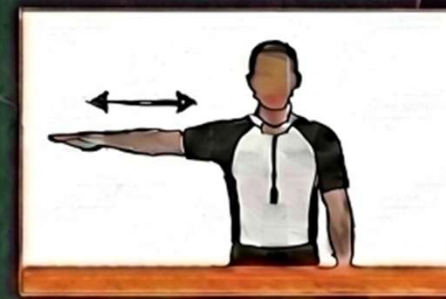


Registo no Boletim de Jogo

Penalidades (1, 2, 3, C)

FL	= Falta Flagrante / Jogador
T	= Falta Técnica de categoria 1/Jogador
C/B	= Falta Técnica de categoria 1 Treinador / Banco
BD	= Falta Técnica de categoria 1/Desqualificante de um Enquadramento Humano
DI	= Falta Disruptiva/Jogador

Sinais de Arbitragem



Atraso de Jogo
(Delay of game)



Falta Disruptiva



Falta Flagrante



O Que Muda na Prática?



Menos interrupções táticas (O jogo flui de forma mais natural e rápida).



Maior proteção dos atletas (Erradicação de faltas perigosas impunes).



Critérios mais claros (Menos margem para interpretação subjetiva).



Penalizações consistentes (A ação dita o resultado final).

Preparação para a Nova Época: As regras entram em vigor oficialmente a 1 de Outubro de 2026.
Domine o regulamento. Eleve o seu jogo.

CAD/ABP